Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte sind sehr intuitiv und einfach zu bedienen  
Objekte zu platzieren ist relativ intuitiv (auch wenn es kein toggle ist)  
zweite Seite zu finden ist relativ schwierig  
gerade Bänder zu erzeugen ist relativ  
die grab-Funktion ist nicht intuitiv und damit auch nicht das bewegen von Objekten und der Welt  
das direkte Manipulieren ist relativ einfach  
der Eyedropper wird als Farbextrahierer nicht erkannt  
die Extraktionslinie des Eyedroppers wird also solche nicht direkt erkannt  
das Anfärben funktioniert ohne Probleme  
das erweiterte Modifizieren ist Übungssache kann aber sehr schnell erkannt werden  
Selektieren, Gruppieren, Kopieren und Einfügen birgt ein paar Tücken kann aber nach einiger Zeit verstanden werden.

(24 Minuten)

Microsoft Maquette besitzt sehr viele verschiedene Tools und ist deshalb schwierig zu überblicken. Dennoch sind die verschiedenen Funktionsweisen mit ein wenig Übung leicht anzuwenden.

Google Blocks:

Freihand-Objekte wurden direkt erkannt und angewendet  
Objekte platzieren ist einfach  
Saulen per Snapping erzeugen ist nicht intuitiv  
Farbpalette wurde per Zufall entdeckt  
Snapping und Align ist relativ schwierig zu verstehen und anzuwenden  
Färben ist wiederum sehr einfach und intuitiv  
Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist ziemlich intuitiv  
erweitertes Modifizieren benötigt zwar etwas Übung kann aber sich selbst beigebracht werden

(40 Minuten)